

# **DOCUMENTO DEI CONTENUTI E DEI CODICI PER LA CARTOGRAFIA NUMERICA ALLA SCALA 1:2.000.**

**Caratteristiche generali**

**Struttura Dati**

**Strati Informativi**

**Attributi delle Entità**

**ALLEGATO A : - Tabelle dei codici**

**- Tavole dei simboli, campiture e linee speciali**

## **CARATTERISTICHE GENERALI**

Contemporaneamente alla restituzione si deve provvedere alla memorizzazione dei dati. Non è consentito effettuare la memorizzazione in fasi successive a quella della restituzione. La memorizzazione consiste nella registrazione di un codice identificativo del particolare in oggetto e di una serie di punti nelle tre coordinate. Il numero dei punti necessari deve essere tale che, unendo questi punti con segmenti rettilinei, l'oggetto venga adeguatamente rappresentato alla scala di restituzione.

**La struttura dei dati** consente di memorizzare le entità geometriche e logiche presenti nella cartografia descrivendone il contenuto informativo in modo esaustivo.

E' stato dato risalto al contenuto informativo, rispetto alla memorizzazione della rappresentazione grafica degli oggetti, in quanto base necessaria per l'impostazione di un Sistema Informativo Territoriale. In tal senso non risulta prevista la memorizzazione della "vestizione" degli oggetti (campiture, barbette, etc.) ma soltanto del loro contenuto informativo cioè delle loro primitive, essendo gli aspetti grafici generabili in modo automatico a partire dal contenuto informativo. Inoltre occorre considerare che la rappresentazione grafica di questi oggetti può variare in funzione delle diverse utilizzazioni e dei diversi sistemi di elaborazione. Si è quindi preferito fare riferimento a **tabelle per le campiture, i simboli e le linee speciali** (Allegato A), in modo da rendere indipendente il contenuto informativo dalla sua rappresentazione. In queste tabelle sono comunque state definite le modalità di disegno in modo da rendere esplicito alle ditte esecutrici come produrre il disegno definitivo.

**Il codice tipologico** è di tipo alfanumerico, con l'ultimo carattere alfanumerico che identifica la natura dell'elemento in questione. Tale geometria può essere di quattro tipi :

- Archi di linea intesi come spezzate aperte. (**L**)
- Aree intese come spezzate chiuse. (**A**)
- Simboli (**S**)
- Toponimi. (**T**)

Possono poi essere presenti dei tratti graficamente invisibili (**I**)

- Le spezzate aperte, descrittive un particolare oggetto, devono essere memorizzate con un numero di vertici sufficienti a descrivere in modo congruo , alla scala e con le tolleranze previste, il particolare in questione.

**Le congruenze fra le entità** sono generalmente di tipo grafico. Per congruenza grafica si intende uno scostamento non superiore a 0.2 mm. grafici alla scala di rappresentazione.

Per i seguenti casi è richiesta la congruenza numerica ( o geometrica ):

- . chiusura delle entità areali (anche altimetrica);
- . entità areali adiacenti;
- . punti di taglio di entità sul bordo della sezione con quelli omologhi delle sezioni adiacenti;
- . tratti invisibili di collegamento tra entità areali e loro aree di esclusione;
- . ogni altro caso specificato.

Non sono ammessi interventi manuali di completamento del disegno; i files dei dati ed il disegno cartaceo devono essere esattamente corrispondenti.

Dal punto di vista informativo si è cercato di estendere per quanto possibile il concetto di area applicandolo anche a particolari normalmente di tipo lineare (ad es, strade, corsi d'acqua, etc.) ed aggregando a ciascuna entità una serie di attributi desumibili dalla cartografia stessa. La toponomastica è uno di questi attributi ed assume un aspetto particolarmente importante in quanto, essendo correlata con i particolari geometrici cui si riferisce, consente la georeferenziazione di informazioni alfanumeriche. Inoltre vengono richiesti come attributi le caratteristiche geometriche (lunghezza, superficie) delle entità più significative. Tutte le entità devono essere quotate, indipendentemente dalla loro provenienza (restituzione, ricognizione, editing, etc.).

### **STRUTTURA DATI ( archivi di trasferimento )**

L'unità di riferimento per la memorizzazione dei dati numerici è il "foglio", a scala 1:2.000. Questa scelta viene fatta per comodità e per dare riferimento ai files e non ha influenza sulle elaborazioni successive che possono interessare zone a cavallo di più fogli. In questo senso tutte le entità che logicamente interessano più fogli (ad es: aree di edificato, vegetazione, idrografia, viabilità, etc.) vengono praticamente suddivise, tagliandole nei vari fogli, in entità separate di cui sarà comunque possibile una successiva ricostruzione completa tramite semplice elaborazione da parte degli utilizzatori.

Per la descrizione completa di un foglio vengono definiti 3 files:

- **file delle informazioni (foglio.RSI)**
- **file delle entità (foglio.RSE)**
- **file della toponomastica e simboli (foglio.RST)**

dove " foglio" è il numero del foglio cartografico.

Il sistema di riferimento delle coordinate è il sistema Gauss-Boaga, nel fuso Est.

Nelle successive descrizioni dei tracciati record, i campi con formato I.. o F.. sono campi numerici e i valori in essi descritti devono essere allineati a destra con riempimento a sinistra di blank, mentre i campi con formato A.. sono campi alfanumerici ed i testi in essi contenuti devono essere allineati a sinistra con riempimento a destra di blank.

## 1 . File delle informazioni

Questo file descrive le informazioni generali relative alla sezione, sia di carattere descrittivo che di carattere amministrativo. I record sono a lunghezza variabile, così strutturati:

Record	Campo 13-23	Formato F11.2	Descrizione
4	1-11	F11.2	coordinata E Gauss-Boaga vertice NO
1	1-7 25-35	A7 F11.2	numero del foglio coordinata E Gauss-Boaga vertice NE
	9-40 37-47	A32 F11.2	Nome del foglio coordinata N Gauss-Boaga vertice NE
5	42-46 1-11	I5 F11.2	Scala coordinata E Gauss-Boaga vertice SO
2	1-32 13-23	A32 F11.2	Nome della ditta esecutrice coordinata N Gauss-Boaga vertice SO
3	1-8 25-35	A8 F11.2	data inizio lavori GGMMAAAA coordinata E Gauss-Boaga vertice SE
	10-17 37-47	A8 F11.2	data termine lavori GGMMAAAA coordinata N Gauss-Boaga vertice SE
6	19-23 1-32	I5 A32	numero contratto o perizia Nome del Direttore dei Lavori
7	25-32 1-32	A8 A32	data contratto o perizia GGMMAAAA Nome del Collaudatore
	34-38	I5	numero autorizzazione IGMI
	40-47	A8	data autorizzazione IGMI GGMMAAAA
	49-56	A8	data del volo GGMMAAAA

a partire dal settimo record viene memorizzato l'elenco dei nomi dei Collaudatori.

## 2. File delle entità

Questo file contiene la descrizione della geometria e delle entità logiche.

Le entità possono essere:

- areali
- lineari

è da notare che le entità lineari possono avere il primo e l'ultimo punto coincidenti, mentre le entità areali devono avere il primo e ultimo punto coincidenti. Ad esempio una curva di livello, che è definita come entità lineare, può avere estremi coincidenti se fa riferimento a un cocuzzolo od a una depressione, mentre un edificio deve essere necessariamente descritto come entità areale. La coincidenza del primo e ultimo punto deve essere planoaltimetrica.

Per tutte le entità lineari e areali che vengono tagliate sul bordo del foglio, dovrà essere creato un nuovo vertice nell'intersezione tra bordo sezione ed entità stessa e su tale vertice occorrerà attivare un apposito flag di bordo.

I punti sul bordo del foglio devono essere congruenti numericamente con gli analoghi punti del foglio adiacente.

Per ogni entità deve essere definita la sua invisibilità totale o parziale, il criterio di invisibilità è legato alla priorità della rappresentazione grafica. In tal senso, quando due linee di entità diverse coincidono, diventa invisibile il tratto che non deve essere rappresentato. Ad esempio un'area di viabilità delimitata parzialmente da un muro, dovrà essere dichiarata invisibile per quella parte di perimetro che coincide con il muro stesso.

I flag di bordo e di visibilità sono distinti ed indipendenti nel senso che se è attivato il flag di bordo non è detto che il tratto debba essere considerato invisibile: lo sarà soltanto se è attivato il flag di invisibilità.

Per tutte le entità viene richiesta la continuità nel senso che non sono ammesse suddivisioni dell'entità in più oggetti. Non dovranno quindi essere presenti, all'interno del foglio, le divisioni dovute, ad esempio, alle varie coppie stereoscopiche. Per tutte le entità areali deve essere garantita questa condizione, per cui, ad esempio, in ogni foglio, dovrà essere presente un'unica entità viaria avente un determinato toponimo. Analogamente una curva di livello con un determinato valore dovrà iniziare e terminare sul bordo del foglio oppure essere chiusa su se stessa.

La struttura del file è la seguente:

Record	Campo	Formato	Descrizione
<b>1</b>	1-4	A4	codice dell'entità
	6-6	A1	tipo di entità (L =linea aperta, A =linea con primo e ultimo punto coincidenti)
	8-12	I5	numero di punti che descrivono l'entità
	14-18	I5	numero identificativo dell'entità all'interno del foglio (progressivo per ogni codice)
<b>2</b>			attributi (v. descrizione dei singoli codici), in mancanza degli attributi il record deve essere presente ma vuoto.
<b>3</b>	1-1	A1	flag di visibilità:  Vale "D" se si deve arrivare a questo punto dal precedente, tracciando un segmento  Visibile  vale " U" se invece il segmento deve essere invisibile. Nel caso del primo punto di una entità vale sempre " U".

	3-3	A1	flag di bordo. Vale " B" se il punto descritto si trova sul bordo della sezione, altrimenti vale "N"
	5-15	F11.2	coordinata E
	17-27	F11.2	coordinata N
	29-36	F8.2	Quota
.....	.....	.....	

seguono tanti record di tipo 3 quanti sono i punti dell'entità. I record di descrizione delle entità, degli attributi e delle coordinate vengono ripetuti fino a descrivere tutte le entità del foglio. L'ordine delle entità all'interno del file è del tutto libero.

Le entità che hanno una vestizione orientata (muri divisorii, siepi, muri a secco, muri di sostegno, scarpate, argini) dovranno essere memorizzate in modo da lasciare a sinistra, rispetto al senso di memorizzazione, la loro vestizione.

Le entità areali dovranno essere memorizzate in senso orario mentre le eventuali aree di esclusione dovranno esserlo in senso antiorario. Un'area di esclusione deve essere collegata all'area principale cui si riferisce tramite un tratto (formato all'occorrenza di più punti), dichiarato invisibile, percorso alternativamente nei due sensi, con congruenza numerica.

Le entità formate da cerchi od archi di cerchio dovranno essere descritte da una serie di punti ravvicinati tali da rappresentare adeguatamente, alla scala del disegno, le entità stesse.

### 3. File della toponomastica e simboli

Questo file descrive completamente tutti i testi che sono presenti all'interno del foglio e la loro aggregazione a formare toponimi completi.

Un toponimo risulta composto da una o più stringhe indivisibili, ciascuna di esse viene descritta in modo indipendente. Ad esempio il toponimo VIA VITTORIO EMANUELE risulta composto dalle stringhe: VIA, VITTORIO ed EMANUELE. Ciascuna stringa che compone il toponimo ha un posizionamento grafico ed un orientamento indipendente, mentre caratteristiche comuni a tutte le stringhe di un toponimo sono il tipo, il numero progressivo del toponimo, l'altezza dei caratteri, la spaziatura e l'inclinazione dei caratteri. All'interno di una stringa tutti i caratteri mantengono lo stesso orientamento, non è quindi definibile una stringa con andamento curvilineo, è invece possibile distanziare i caratteri di una stringa per formare i toponimi distribuiti (es, territoriali di regioni, valli, etc.).

La toponomastica deve fare riferimento ai soli nomi propri degli oggetti geografici presenti sul territorio, occorre evitare l'utilizzo di nomi generici.

Il font da utilizzarsi per la scrittura dei caratteri è il LEROY nelle tipologie che saranno fornite dalla Direzione Lavori in conformità alla cartografia numerica 1:10.000 realizzata dalla Regione Siciliana.

Tutte le stringhe di toponimo devono risultare aggregate logicamente in modo da definire il toponimo completo.

La struttura dei dati, per ciascuna stringa di toponimo e per ciascun simbolo, è descritta tramite un solo record:

Record	Campo	Formato	Descrizione
1	1-4	A4	codice dell'entità
	6-6	A1	T = toponimo S = simbolo
	8-12	I5	progressivo del toponimo o del simbolo
	14-15	I2	parziale della stringa all'interno del toponimo (vale 0 per i toponimi composti da una sola stringa), per i simboli indica il numero del simbolo nella tabella
	17-18	I2	numero di caratteri che compongono la stringa (vale 0 per i simboli)
	20-22	I3	angolo di orientamento della stringa o del simbolo rispetto ad EST, in gradi sessagesimali positivi (da 0° a 360°)
	24-26	I3	angolo di inclinazione dei caratteri della stringa rispetto a NORD, in gradi sessagesimali compresi tra -90° e 90° (vale 0 per i simboli)
	28-32	F5.2	per la stringa di toponimo altezza dei caratteri della stringa in mm, per i simboli fattore di scala del simbolo rispetto alle dimensioni indicate nella tabella dei segni grafici.
	34-34	I1	numero di caratteri blank(spazio) da inserire nel disegno della stringa tra un carattere e l'altro per effettuare le scritte spaziate (vale 0 per i simboli)
	36-46	F11.2	coordinata E del punto di applicazione della stringa o del simbolo
48-58	F11.2	coordinata N del punto di applicazione della stringa o del simbolo	
60-67	F8.2	quota	
69-133	A64	testo della stringa (vuoto per i simboli)	

2			attributi (vedasi descrizione dei singoli codici),in mancanza degli attributi il record deve essere presente ma vuoto
---	--	--	---

E' da notare che anche per i toponimi ed i simboli occorre definire la quota. Essa sarà indicativa del terreno nel punto di applicazione del testo o del simbolo.

Per i toponimi si dovrà fare quanto più possibile riferimento a quanto già rappresentato nella CTR in scala 1:10.000. Le abbreviazioni compongono, comunque, il toponimo e quindi devono essere considerate una stringa di esso.

### **STRATI INFORMATIVI**

Le entità sono suddivise in strati informativi, raggruppandole per affinità logiche.

Per la realizzazione della Cartografia a scala 1:2.000 sono stati previsti i seguenti strati, in analogia alla CTR 1:10.000:

- A Sistema delle comunicazioni.
- B Edificato ed altre strutture.
- C Acque.
- D Strutture connesse alla produzione e trasporto di energia.
- E Elementi divisorii e di sostegno.
- F Morfologia.
- G Vegetazione
- H Orografia.
- I Limiti amministrativi e varie.
- L Toponimi.
- M Punti di inquadramento.

Nell'ALLEGATO A sono contenute le "Tabelle dei codici e le Tavole dei simboli, campiture e linee speciali".

### **ATTRIBUTI DELLE ENTITA' (record 2)**

#### **A001 A002**



Queste entità devono essere definite per tutti i tipi di strade, sia urbane che extra urbane. Esse devono definire lo sviluppo areale di ogni singola strada, pur limitandosi all'interno del foglio. Non vi devono essere interruzioni, nel caso di incroci, gallerie, o in coincidenza con altri particolari geometrici che delimitano logicamente la strada quali muri, edifici o parte di essi, etc.. Devono essere definiti dei tratti invisibili in coincidenza grafica con altri particolari ed in corrispondenza di incroci o accessi. Pertanto sugli incroci si verranno a sovrapporre aree stradali di strade diverse se le strade mantengono lo stesso toponimo prima e dopo l'incrocio. Nel caso di strada urbana il perimetro sarà costituito, quasi esclusivamente, da tratti invisibili. I tratti invisibili dovranno essere graficamente congruenti con altre aree di ogni tipo, o parti di esse, adiacenti (edifici, aree di vegetazione, etc.).

Nella definizione della viabilità occorre considerare che le aree di viabilità sono complementari alla definizione delle aree di isolato ( cod.B026 ).

I marciapiedi fanno parte della sede stradale.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-3	A3	Tipo di strada 301 - Autostrada, superstrada e assimilate 302 - Strada statale 303 - Strada provinciale 304 - Strada comunale 305- Strada vicinale
	5-16	A12	Codice identificativo
	18-57	A40	Toponimo
	59-69	F11.2	Superficie
	71-75	I5	Progressivo viario

La denominazione della strada deve essere identica a quella riportata sul disegno.

Per la denominazione delle strade valgono gli stessi criteri definiti per il disegno della toponomastica, le stringhe che compongono il toponimo devono essere separate da un solo spazio. Non sono ammessi toponimi incompleti, neanche nel caso di tratti viari piccoli.

Il progressivo viario è un numero univoco, per ciascuna area viaria.

### **A038**

Il numero civico deve essere rilevato sul posto ed indicherà la posizione planimetrica del centro dell'accesso ( per accesso si intende dove è collocata la targhetta del numero civico). Pur non avendo una rappresentazione esplicita nella cartografia, è importante che il segmento che definisce il civico abbia il centro sul centro dell'accesso, sia ad esso perpendicolare e che la sua larghezza sia di 2 mm. grafici.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-5 7-11 13-13	I5 A5 A1	Numero del civico Esponente del civico Tipo del civico R- Residenziale C- Commerciale I- Industriale
	15-19	I5	Progressivo viario

Il progressivo viario individua l'area stradale cui il civico si riferisce. Nel caso di numero civico mancante andrà inserito lo 0 nel campo del numero.

### **B001 B002 B003 B024 B006 B007 B008 B010 A027 B009 B011 B021**

Le entità che descrivono l'edificato fanno riferimento alle singole unità volumetriche definite dalle variazioni di quota delle coperture. Ciascuna entità adiacente ad altre di edificato, anche con codice diverso, deve avere i lati, o parte di essi, numericamente congruenti con i lati, o parti di essi, delle entità adiacenti.

Eventuali aree di esclusione ( cortili interni ) devono essere aggregate al perimetro esterno dell'unità volumetrica cui fanno riferimento tramite tratti invisibili percorsi alternativamente che uniscono il perimetri esterno all'area di esclusione interna.

Si individua una unità volumetrica ogniqualvolta vi sia una differenza di quota sull'andamento altimetrico delle coperture pari o superiore a 40 cm. oppure si abbia una differenziazione tipologica del tetto o un diverso "colore".

Le unità volumetriche dovranno rispettare i criteri di allineamento e di squadratura, oltre alla congruenza numerica fra loro.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-8	F8.2	Quota a terra
	10-17	F8.2	Quota di gronda
	19-29	F11.2	Superficie
	31-41	F11.2	Volume

La quota a terra dovrà essere indicativa di una quota media del terreno tale da potere essere considerata di riferimento a tutta l'unità volumetrica.

Le quote a terra e in gronda dovranno essere adeguatamente posizionate in sede di restituzione in modo da potere essere riferite all'unità volumetrica. Le entità puntuali eventualmente create a tale scopo non dovranno comparire come entità nel file di consegna ma serviranno esclusivamente a riempire i campi degli attributi.

In sede di restituzione è altresì ammesso di definire il perimetro esterno dell'edificato e le linee di divisione, in sede successiva occorrerà comunque ricostruire le singole unità volumetriche.

Il campo superficie deve essere calcolato sulla base delle coordinate planimetriche che descrivono l'area di gronda. E' importante notare che il valore della superficie dovrà sempre considerare anche

le eventuali aree di esclusione e che il valore risulterà sempre positivo se verranno seguite le indicazioni sul senso di percorrenza dei perimetri esterni e delle aree di esclusione.

Nel caso di corpo aggettante (cod B024) la quota a terra deve essere intesa come quella di riferimento per la determinazione del volume.

### **B013 B014 B015 B016 B017 B018 B019 B026**

L'area del complesso deve sempre coincidere graficamente con i particolari che la delimitano (muri, fronti edifici, etc.).Queste entità sono definibili anche in fase di editing successivo alla restituzione.

Per isolato si intende un'area urbana racchiusa completamente da strade di pubblico transito e pertanto delimitato di norma dalle aree viarie( codd. A001 A002 ).

Nei complessi sociali devono essere definiti i seguenti oggetti: ospedali, scuole, tribunali, poste e telegrafi, telecomunicazioni, sedi comunali, sedi provinciali, sedi regionali.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

<b>Record</b>	<b>Campo</b>	<b>Formato</b>	<b>Descrizione</b>
<b>2</b>	1-50	A50	Denominazione del complesso
	52-62	F11.2	Superficie
	64-73	A10	Codice edilizio

Per la denominazione del complesso valgono le stesse regole definite per la denominazione delle entità viarie. Il codice edilizio deve essere definito nel caso l'Amministrazione appaltante fornisca la codifica dell'edificato.

### **C001 C002**

Per il cod. C001 deve essere definito lo sviluppo areale di ogni singolo corso d'acqua rappresentabile, pur limitandosi all'interno del foglio. Devono essere definiti tratti invisibili in congruenza grafica con ponti, muri, etc.: Valgono gli stessi criteri espressi per i codd.A001 A002.

In analogia, per il cod.C002 deve essere definito lo sviluppo lineare di ogni singolo corso d'acqua, pur limitandosi all'interno del foglio.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

<b>Record</b>	<b>Campo</b>	<b>Formato</b>	<b>Descrizione</b>
<b>2</b>	1-50	A50	Toponimo
	52-62	F11.2	Superficie (cod.C001) oppure Lunghezza (cod. C002)

### **C004 C005 C006**

Devono essere definiti i seguenti attributi:

<b>Record</b>	<b>Campo</b>	<b>Formato</b>	<b>Descrizione</b>
---------------	--------------	----------------	--------------------

2	1-50	A50	Toponimo
	52-62	F11.2	Superficie

### **C007 C008**

Deve essere definita la continuità tramite l'utilizzo di tratti invisibili.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-50	A50	Toponimo
	52-62	F11.2	Lunghezza

### **D002 D003 D004 D005 D008**

Deve essere definita la continuità tramite l' utilizzo di tratti invisibili.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-50	A50	Toponimo
	52-62	F11.2	Lunghezza

### **A026 D006 D007 D010 D011 D012 D013**

L'area deve sempre coincidere graficamente con i particolari che la delimitano (muri, unità volumetriche, scarpate etc.).Queste entità sono definibili anche in fase di editing successivo alla restituzione.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-11	F11.2	Superficie
	13-13	A1	Tipologia (cod.D012) P= Benzina/Gasolio G=Gas

### **G004 G005 G006 G007 G008 G009 G015**

L'area di vegetazione deve sempre coincidere graficamente con i particolari che la delimitano, in

manca di particolari si deve definire un limite di coltura o di bosco. Tali particolari sono tutte le entità lineari a doppio filo o entità areali (strade, idrografia rappresentabile, edifici, etc.). Possono essere considerate facenti parte dell'area e quindi non la suddividono le entità ad un solo filo (scarpate, muri, etc.) che risultano interne all'area stessa. Queste entità sono definibili anche in fase di editing successivo alla restituzione.

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-50	A50	denominazione essenza
	52-62	F11.2	Superficie

-

### **H001 H002 H004 H005 H006**

Le curve di livello devono essere sempre tracciate su tutto il territorio cartografato ad eccezione dei corsi d'acqua rappresentabili. In corrispondenza di strade ed edifici le curve dovranno essere rese invisibili. Inoltre per tutte le curve di livello è possibile definire dei tratti invisibili qualora la rappresentazione sul disegno dovesse portare a problemi di leggibilità dei particolari. Nel caso di aree di vegetazione particolarmente dense è ammesso di non tracciare le curve ordinarie (cod.H002).

### **I001 I002**

Con questi codici devono essere rappresentati soltanto i tratti di limite amministrativo da riportarsi nella cartografia.

### **M001 M002 M003 M004 M006**

Devono essere definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-10	A10	denominazione del punto
	12-14	A3	Numero Foglio 1:50.000

### **I004**

Devono essere memorizzate le aree di delimitazione dei Comuni come rilevate dalle mappe catastali. Le isole amministrative devono essere unite al poligono tramite tratti invisibili. Il codice di identificazione dei Comuni è costituito dal codice ISTAT, che viene fornito dalla Regione Siciliana alla ditta, unitamente alla denominazione ufficiale dei Comuni stessi. Vengono definiti i seguenti attributi:

Record	Campo	Formato	Descrizione
2	1-5	A5	Codice ISTAT del Comune
	7-46	A40	Toponimo
	48-58	F11.2	Superficie

# ALLEGATO A

Cartografia 1:2000

## TABELLE DEI CODICI

### **A** - Sistema delle comunicazioni

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
A001	A	strada asfaltata ed ordinaria	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Le strade devono essere rappresentate in base alla loro effettiva larghezza le aree di sosta fanno parte della strada
A002	A	strada non asfaltata, rotabile secondaria, carreggiabile, campestre	Spessore : 0.18 Tratteggio: 2/0.5 vestizione: - simbolo : -	
A003	L	strada in costruzione	Spessore : 0.18 Tratteggio: 3/1 vestizione: - simbolo : -	da rappresentare quando l'opera è nettamente visibile sul terreno
A004	L	Mulattiera	Spessore : 0.25 Tratteggio: 3/1 vestizione: - simbolo : -	
A005	L	Sentiero	Spessore : 0.25 Tratteggio: 2/1 vestizione: - simbolo : -	
A006	L	Accesso, marciapiede	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/0.5 vestizione: - simbolo : -	Devono essere rappresentati i marciapiedi di larghezza superiore a 0,7 mm. grafici.
A007	L	Traccia di sentiero	Spessore : 0.25 Tratteggio: 0.1/0.1 vestizione: - simbolo : -	
A008	L	Spartitraffico , linea di mezzzeria	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Per le aiuole verdi utilizzare il cod.G010
A009	L	ponte/ viadotto autostradale senza pile	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
A010	L	ponte/ viadotto autostradale con pile	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
A011	L	ponte per strade ordinarie in muratura o C.A. senza pile	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	

A012	L	ponte per strade ordinarie in muratura o C.A.con pile	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
A013	S	Ponticello	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S01	
A014	L	Muri d'ala	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Questo codice comprende le opere stradali e ferroviarie
A015	L	Sottopassaggio pedonale	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/1 vestizione: - simbolo : -	per eventuali gradini codice scalinata ove lo sviluppo non sia intuibile esso dovrà essere ricavato da planimetrie fornite dall'Amministrazione comunale.
A016	L	Guado	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/0.5 vestizione: - simbolo : -	
A017	L	Passerella pedonale	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
A018	S	Pietra chilometrica	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S03	Associare "k" al testo
A019	S	Passo, valico	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S02	Deve essere definito un punto quota
A020	L	tracciato in galleria	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/1 vestizione: - simbolo : -	Comprende strade e ferrovie- Ove lo sviluppo non sia intuibile dovrà essere ricavato da planimetrie fornite dall'Amministrazione comunale
A021	L	Linea ferroviaria	Spessore : 0.35 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	asse binario
A022	L	Linea ferroviaria in costruzione	Spessore : 0.35 Tratteggio: 3/1 vestizione: - simbolo : -	asse binario

A023	L	Linea ferroviaria in disuso	Spessore :0,35 Tratteggio: 3/0.5/0.5 vestizione: - simbolo : -	asse binario- viene rappresentato anche in assenza di binari
A025	L	Passaggio a livello	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
A026	A/I	Stazione area complessiva	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
A027	A	Stazione-Edificio	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: V02 simbolo : -	
A028	A/S	Casello ferroviario	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: V02 simbolo : -	
A029	L	Trasporti via cavo, funivia, seggiovia impianto di risalita	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S05	Asse dell'impianto
A030	S	Basamenti trasporti via cavo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S45	Si usa il simbolo in caso di dimensioni inferiori a 1 mm
A031	L	Pontile,molo,banchina	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
A032	L	Pista aeroportuale	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	pista di volo e accessi
A033	S/A	Faro, fanale	Spessore : 0,18 Tratteggio: 1/1 vestizione: - simbolo : S07	Si usa il simbolo nel caso di dimensioni inferiori a 1mm grafico.
A034	L	Scalinata	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	per perimetro e gradini- i gradini sono riportati a misura
A037	L	Scartamento ridotto- funicolare	Spessore : 0,35 Tratteggio: 3 / 0,5/ 0,5 vestizione: - simbolo : -	Asse binari
A038	L	Numero civico	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Vedere le specifiche

## **B** - Edificato ed altre strutture

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
B001	A	Unità Volumetrica civile	Spessore : 0.18	



		Unità volumetrica sociale Unità volumetrica amministrativa	Tratteggio: - vestizione: V02 simbolo : -	
B002	A	Unità Volumetrica industriale Unità volumetrica commerciale Capannone	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: V03 simbolo : -	
B003	A/S	Unità volumetrica di culto Campanile Tabernacolo rappresentabile	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: V04 simbolo : S08	
B004	A	Edificio in costruzione	Spessore : 0.18 Tratteggio: 3/1 vestizione: - simbolo : -	
B005	L	Rudere	Spessore : 0.18 Tratteggio: 3/0.5/0.5 vestizione: - simbolo : -	
B006	A	Baracca – edicola	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: V05 simbolo : -	
B007	A	Tettoia, pensilina	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: V06 simbolo : -	Solo costruzioni permanenti

B008	A	Tendone pressurizzato	Spessore : 0.18 Tratteggio: 2/0.5 vestizione: V06 simbolo :	
B009	A/S	Centrale elettrica, cabina elettrica	Spessore : 0.18 Tratteggio: vestizione: V02 simbolo : S04	
B010	A	Serra stabile	Spessore : 0.18 Tratteggio: 2/0.5 vestizione: - simbolo : -	
B011	A	Stalla, fienile	Spessore : 0.18 Tratteggio: vestizione: - V08 simbolo : -	
B012	L	Gradinata	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	per il perimetro ed i gradini i gradini sono riportati con distanza convenzionale pari a 1 mm grafico
B013	A/I	complesso Cimitero	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli

B014	A/I	complesso Campeggio, villaggio turistico	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
B015	A/I	complesso sportivo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
B016	A/I	complesso ospedaliero	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
B017	A/I	complesso scolastico	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
B018	A/I	complesso religioso	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
B019	A/I	complesso sociale	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
B020	L	Linee proprie degli impianti sportivi	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/0.5 vestizione: - simbolo : -	

B021	A/S	Torre, ciminiera, silos	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S10	Si usa il simbolo in caso di dimensioni inferiori a 1mm. grafico.
B022	S	Croce isolata,tabernacolo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S11	
B023	S	Monumento	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S09-	
B024	A	Corpo aggettante - Portico - Loggiato	Spessore : 0.18 Tratt.:0,5/0,5 vestizione: - simbolo :	si riporta nel caso di distanza dal lato dell'edificio superiore a 1 mm. grafico
B025	S	Rampa	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S12	La direzione di salita è quella indicata dalla spina di pesce.
B026	A/I	Isolato	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	Deve essere memorizzato il perimetro dell'area- Le entità interne dovranno essere memorizzate nei rispettivi livelli
B027	A	Edificio seminterrato	Spessore : 0,18 Tratteggio: - vestizione: V14 - simbolo :	

B028	S	Spigolo di edificio collimato a terra	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo:S10	Devono essere individuati tutti gli spigoli degli edifici di certa collimazione a terra.
------	---	---------------------------------------	---	--

## C - Acque

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
C001	A/S	Corso d'acqua rappresentabile	Spessore : 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S13	Deve rappresentare la situazione al momento della ripresa aerea
C002	L/S	Corso d'acqua non rappresentabile	Spessore : 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S13	
C003	L	Canalette / Scoline	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Le scoline a bordo strada vengono riportate soltanto se la loro distanza dalla strada è superiore a 0,7 mm. grafici.

C004	A	Limite di acque lago, costa Isola lacustre , isola fluviale	Spessore : 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Deve rappresentare la situazione al momento della ripresa aerea.
C005	A	Linea di costa mare Isola	Spessore : 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
C006	A	Palude, stagno , saline	Spessore : 0.25 Tratteggio: 2/0.5 vestizione: - simbolo : -	
C007	L	Acquedotto interrato	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L01 Gli impianti vengono rappresentati soltanto per la rete adduttrice principale.
C008	L	Acquedotto sopraelevato	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L02
C009	A	Manufatti di acquedotto (Prese -serbatoi di acquedotto)	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	dimensioni sup. 1 mm grafico
C010	A/S	Vasca, cisterna, abbeveratoio, fontana	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S14	simbolo per dim. Inferiori a 1 mm grafico
C011	A/S	Piscina	Spessore : 0.18 Tratteggio: - Vestizione: - simbolo : S15	simbolo per dim. inferiori a 1 mm grafico
C012	S	Pozzo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S17	
C013	S	Sorgente – Fonte	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S16	
C014	L	Condotta forzata scoperta	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Asse condotta
C015	L	Condotta forzata sotterranea	Spessore : 0.18 Tratteggio: 1/1	Asse condotta

			vestizione: - simbolo : -	
C016	L	Cascata, pescaia, briglia	Spessore : 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	definire le quote a terra:a monte e valle per il dislivello
C017	L	Diga sommità	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	definire quota
C018	L	Diga piede	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	definire quota
C019	L	Depuratore	Spessore : 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	
C020	L/S	Corso d'acqua sotterraneo	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/1 vestizione: - simbolo : S13	Ove lo sviluppo non sia intuibile dovrà essere ricavato da planimetrie fornite dal Comune.
C023	L	Limite di lago Artificiale	Spessore : - 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	

## **D - Strutture connesse alla produzione e trasporto di energia**

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
D001	A/S	Traliccio	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: V06 simbolo : S18	
D002	L	Metanodotto interrato	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L03 Si riportano gli elementi della sola rete adduttrice principale.

D003	L	Metanodotto sopraelevato	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L04 Si riportano gli elementi della sola rete adduttrice principale.
D004	L	Oleodotto interrato	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L05 Si riportano gli elementi della sola rete adduttrice principale.
D005	L	Oleodotto sopraelevato	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L06 Si riportano gli elementi della sola rete adduttrice principale.
D006	A/I	Impianti estrazione, pozzi di petrolio e metano,cava, salina,	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
D007	A/I	Centrali per la produzione di energia	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
D008	L	Elettrodotto	Spessore : 0.13 Tratteggio: 5/1 vestizione: - simbolo : -	Elettrodotto con potenza uguale o superiore a 20kv.
D009	S	Sostegni elettrodotto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S10-	
D010	A/I	Discarica	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
D011	A/I	Impianti di trasformazione	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
D012	A/I	Impianto di distribuzione Distributore carburanti	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
D013	A/I	Rottamaio	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	memorizzare il perimetro dell'area, entità interne nei rispettivi livelli
D14	S	Stazione e Antenna per Telecomunicazioni	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : - S10	

## **E** - Elementi divisori e di sostegno

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
E001	L	Siepe	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L10
E002	L	Filo sninato. nalizzata. staccionata.	Spessore : -	Linea speciale L09

		cancelli, recinzione.	Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	
E003	L	Muri divisorii	Spessore: - Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	Linea speciale L08
E004	L	Muro a secco	Spessore: - Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	Linea speciale L11
E005	L	Muro di sostegno testa	Spessore: - Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	Linea speciale L12
E006	L	Muro di sostegno piede	Spessore: 0.13 Tratteggio: 0,5/0,5- vestizione: - simbolo: -	Si definisce il piede quando la larghezza in proiezione del muro di sostegno è superiore a 1mm grafico.
E007	L	Bastioni, mura città	Spessore: 0.18 Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	

## **F** – Morfologia

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
F001	L	Scarpata, argine (testa)	Spessore: - Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	Linea speciale L13
F002	L	Scarpata, argine (piede)	Spessore: 0,13- Tratteggio: 0,5/0,5- vestizione: - simbolo: -	Si definisce il piede quando la larghezza in proiezione della scarpata è superiore a 1 mm grafico
F003	A/S	Caverna, grotta, pozzo naturale	Spessore: 0.13 Tratteggio: 0.5/0.5 vestizione: - simbolo: S19	simbolo per dimens. inferiori a 1 mm. grafico
F004	L	Impluvio, crinale	Spessore: - Tratteggio: - vestizione: - simbolo: -	
F005	A	Roccia, roccia affiorante, scogliera	Spessore: 0,13- Tratteggio: 0,5/0,5 vestizione: V10 simbolo: -	Deve essere memorizzato il perimetro dell'area completo di eventuali aree di esclusione. Le entità interne nei rispettivi livelli



F006	A	Zona sabbiosa, arenile, pietraia, fondo di cava	Spessore : 0,13- Tratteggio: 0,5/0,5 vestizione: V11- simbolo : -	Deve essere memorizzato il perimetro dell'area completo di eventuali aree di esclusione. Le entità interne nei rispettivi livelli
------	---	---	---	---

## G - Vegetazione

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
G001	L	Limite di coltura agraria	Spessore : 0.13 Tratteggio: 2/0.5 vestizione: - simbolo : -	per definire il perimetro di un area, quando non definito da altri particolari
G002	L	Limite di bosco	Spessore : 0.13 Tratteggio: 2/0.5 vestizione: - simbolo : -	per definire il perimetro di un area, quando non definito da altri particolari
G003	S	Albero isolato	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S10	
G004	A/I	Parco, giardino	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	memorizzare il perimetro dell'area ,le entità interne nei rispettivi livelli
G005	A/I	Orto, vivaio	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	memorizzare il perimetro dell'area ,le entità interne nei rispettivi livelli, aggiungere simbolo essenza
G006	A/I	Vigneto	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	memorizzare il perimetro dell'area ,le entità interne nei rispettivi livelli, aggiungere simbolo essenza
G007	A/I	Oliveto	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	memorizzare il perimetro dell'area ,le entità interne nei rispettivi livelli, aggiungere simbolo essenza
G008	A/I	Frutteto	Spessore : Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	memorizzare il perimetro dell'area ,le entità interne nei rispettivi livelli, aggiungere simbolo essenza
G009	A/I	Macchia, bosco	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: V13 simbolo : -	Aggiungere il simbolo dell'essenza prevalente, per cambiamento essenza prevalente definire nuova area
G010	L	Aiuola verde	Spessore : 0.13 Tratteggio: 1/0.5 vestizione: - simbolo : -	Per tutti i tipi di aiuola (giardini- spartitraffico, etc)- Area di esclusione per l'area viaria
G011	L	Filare di alberi	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L14

G012	L	Filare di vite	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L15
G013	L	Filare di olivo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L16
G014	L	Filare di frutteto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Linea speciale L17
G015	A/I	Canneto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo :S44-	Memorizzare il perimetro dell'area,le entità interne nei rispettivi livelli- aggiungere simbolo essenza- il simbolo va ripetuto ogni tanto.
G016	S	Albero da frutta	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S20	
G017	S	Olivo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S21	
G018	S	Vite	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S22	
G019	S	Vivaio, orto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S23	
G020	S	Ceduo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S24	
G021	S	Abete	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S25	
G022	S	Pino	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S26	
G023	S	Cipresso	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S27	
G024	S	Quercia	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S28	
G025	S	Faggio	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S29	
G026	S	Castagno	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S30	

G027	S	Larice	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S31	
G028	S	Pioppo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S32	
G029	S	Quercia da sughero	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S33	
G030	S	Macchia	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S39	
G031	S	Eucalipto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S42	
G032	A/I	Limite di Bosco all'impianto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - v13 simbolo :	Aggiungere il simbolo dell'essenza prevalente, per cambiamento essenza prevalente definire nuova area
G033	S	Agrumi	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S43	
G034	A/I	Agrumeto	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo :	memorizzare il perimetro dell'area, le entità interne nei rispettivi livelli, aggiungere simbolo essenza.

## H - Orografia

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
H001	L	Curva di livello direttrice	Spessore : 0.25 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Equidistanza mt 10. tracciate di continuo con tratti invisibili sotto gli edifici e le strade.
H002	L	Curva di livello ordinaria	Spessore : 0.13 Tratteggio: - vestizione: - simbolo : -	Equidistanza 2 mt. tracciate di continuo con tratti invisibili sotto gli edifici e le strade.
H003	S	Quota aerofotogrammetrica al suolo	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S34	

H004	L	Curva di livello direttrice incerta	Spessore : 0.25- Tratteggio: 3.5/1/3.5 vestizione: - simbolo : -	
H005	L	Curva di livello ordinaria incerta	Spessore : 0.13 Tratteggio: 3.5/1/3.5 vestizione: - simbolo : -	
H006	L	Curva ausiliaria	Spessore : 0.13- Tratteggio:1/ 0,5- vestizione: - simbolo : -	

## I - Limiti amministrativi e varie

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
I001	L	Limite di comune	Spessore : 0.35 Tratteggio: 0.5/1 vestizione: - simbolo : -	Deve essere memorizzato a partire dalle mappe catastali.
I002	L	Limite di provincia	Spessore : 0.35- Tratteggio: 2/1/0.5 vestizione: - simbolo : -	Deve essere memorizzato a partire dalle mappe catastali.
I003	A	Limite zona censura militare	Spessore : 0.25 Tratteggio: 3/0.5/0.5 vestizione: - simbolo : -	
I004	A/I	Limite Amministrativo	Spessore : Tratteggio: vestizione: - simbolo : -	
I005	L	Diagonale	Spessore : 0.15 Tratteggio: vestizione: - simbolo : -	
I006	S	Croce di cimitero	Spessore : Tratteggio: vestizione: - simbolo : S41 -	

## L - Toponimi

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
L001	T	Centro abitato (ISTAT)	Altezza : 30 Orientamento : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	
L002	T	Nucleo (ISTAT)	Altezza : 25 Orientamento : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	
L003	T	Case sparse (ISTAT)	Altezza : 20 Orientamento : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	
L004	T	Viabilità stradale e ferroviaria	Altezza : da 12 a 20 Orientamento : var. inclinazione : 0 Caratteri : M	
L005	T	Chiesa, monumento , edif. importante Antichità	Altezza : 15 Orientamento : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	
L006	T	Località, bosco, parco tenuta	Altezza : 20 Orientamento : 0 inclinazione : 15 Caratteri : M	anche spaziato
L007	T	Monti	Altezza : da 25 a 35 Orientamento : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	
L008	T	Colle, passo ....	Altezza : 20 Orientamento : 0 inclinazione : 0 Caratteri : Mm	
L009	T	Valle, pianura, spiaggia litorale ...	Altezza : 25 Orientamento : var. inclinazione : 15 Caratteri : M	anche spaziato
L010	T	Corso d'acqua	Altezza : da 15 a 45 Orientamento : var. inclinazione : 15 Caratteri : M	

L011	T	Lago, porto, salina ....	Altezza : da 15 a 30 Orientament o : var. inclinazione : 15 Caratteri : M	
L012	T	Fontana, pozzo, acquedotto manufatti idrografici	Altezza : 20 Orientament o : 0 inclinazione : 15 Caratteri : Mm	
L013	T	Valore della curva direttrice	Altezza : 20 Orientament o : var. inclinazione : 15 Caratteri :	
L014	T	Valore della quota a terra	Altezza : 15 Orientament o : var. inclinazione : 0 Caratteri :	
L015	T	Numero del punto noto	Altezza : 20 Orientament o : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	
L016	T	Valore chilometrico	Altezza : 15 Orientament o : 0 inclinazione : Caratteri :	
L017	T	Centro abitato – sede del COMUNE (ISTAT)	Altezza : 40 Orientament o : 0 inclinazione : 0 Caratteri : M	Con questo codice si intendono i capoluoghi Comunali che nell'ISTAT riportano accanto L'asterisco *
L018	T	Capoluogo di PROVINCIA	Altezza : 60 Orientament o : 0 inclinazione : Caratteri :	

## M - Punti d'inquadramento

CODICE	TIPO	DESCRIZIONE		NOTE
M001	S	Vertice Trigonometrico IGMI	Spessore : - Tratteggio: -	da riportare in legenda

			vestizione: - simbolo : S35	
M002	S	Vertice Trigonometrico Regionale	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S35	da riportare in legenda
M003	S	Punto d'appoggio fotografico	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S36	da riportare in legenda
M004	S	Caposaldo di livellazione	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S38	da riportare in legenda
M005	S	Riferimento toponimo a margine	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S40	
M006	S	Punti stabili di riferimento	Spessore : - Tratteggio: - vestizione: - simbolo : S37	

